

Mini Sumo Robot Turnuvası Kuralları

1) Robotlar tamamen otonom olmalıdır. Hiçbir şekilde dışarıdan kontrol edilemez. Örneğin radyo frekansla yönetilemez. Çalıştırdıktan sonra ne yapması gerektiğine kendi karar vermelidir. Karşılaşma başladıktan sonra robotlara dışarıdan müdahale edilemez.

2) Mini sumo robot kategorisi için ağırlık üst sınırı 500 g dır. Ağırlıkta hata payı, mini sumo robotlar için %2 'dir.(Bu da 10 g lık hata payına denk gelmektedir.)

3) Boyutlar:

Mini sumo robotlar için taban boyut sınırı müsabakaya başlangıç anı için 10x10 cm dir. (Boyutta hata payı mini sumo robotlar için +2 mm dir.)

Yükseklik için bir sınır yoktur.

Boyutlar karşılaşma başladıktan sonra degisebilir. Robot müsabakaya baslarken 10x10 cm tabanına sahip, bir hayali dikdörtgenler prizmasının içine sığabilmelidir.

4) Mini sumo robot yarışmaları “dohyo” adı verilen mat siyah renkli, dışı beyaz seritle kaplanmış oyun alanı üzerinde yapılır.

Dohyo boyutları:

Çapı 77 cm, yarısmazeminin yerden yüksekliği 5 cm, dıştaki beyaz çizgi kalınlığı 2.5 cm seklindedir.

5) Robotlar insanlara, rakip robota ve sahaya kasıtlı bir şekilde zarar veremez. Robotlar darbelere dayanıklı yapılmalıdır. Organizasyon süresince robotlara gelebilecek zararlarda sorumluluk katılımcıya aittir.

Robotlar;

- Alev ve/veya duman çıkaramazlar,
- Yağ gibi maddeleri sızdıramazlar,
- Rakip robota yabancı madde atamaz, püskürtemezler,
- Rakip robota zarar verecek şekilde elektrik şoku veremez, elektromanyetik dalga yayamaz, ark oluşturmazlar,
- Rakip robotu ip, ağ gibi eklentilerle sıkıştırılmaz, hareketini engelleyemezler,
- Dohyoya kum, toz, çeşitli pudralar gibi yabancı maddeler boşaltamazlar,
- Dohyoya zarar veremezler.

Belirsizlik durumunda hakemlerin kararı geçerlidir.

6) Hakem robotun karşılaşmaya hazırlanması için isareti verdikten itibaren 3 dakika içinde ringe gelmeyen robot hükmen yenik sayılır.

7) Katılımcı sayısına göre maçların şekli ve grup sayıları belirlenecektir. Robotların hareketsiz kalması veya sürekli aynı hareketi yapması sonucunda kazanacak robotun olmaması ihtimali varsa 2 dakika sonunda maç hakem kararıyla tekrarlanır. 3 raundu alan robot maçı kazanır.